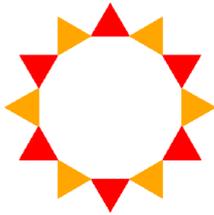


Einstiegsübung 3

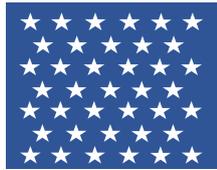
Angenommen, du hättest den Auftrag, Programme für die Grafiken (a) bis (d) zu entwickeln.

- Du möchtest so effizient arbeiten wie möglich.
- Du arbeitest in einem Team und dein Code soll für die anderen gut lesbar/erweiterbar sein.

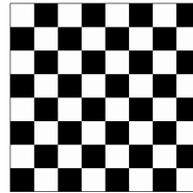
Wie könntest du deine Programme gestalten, damit du diese beiden Ziele erreichst?
Besprecht euch in einem **2er-Team**.



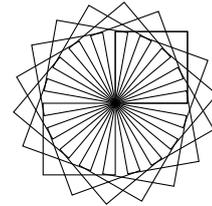
(a)



(b)



(c)



(d)