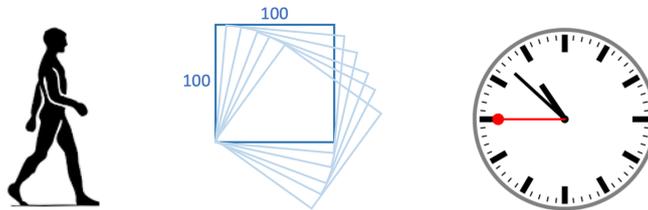


## Einstiegsaufgabe 4

Du hast im Alltag schon viele Animationen kennen gelernt. Sei es in der Form von aufwändigen Animationsfilmen oder auch nur kleine animierte Gif-Bilder.

Das Ziel ist es, etwas Bewegung in unsere Programme zu bringen und eigene Animationen zu programmieren.



Überlegt euch in einer **2er-Gruppe**:

- Welche Grundidee oder Technik steckt hinter der Herstellung von Animationen?
- Wie könnte man so etwas programmieren?